

NUOVI GIOCHI A PALAZZO BEAUHARNAIS

Laboratori di progettazione partecipata con i ragazzi di IV e V elementare e di I, II e III media di Pusiano

I pomeriggi al C.A.P. possono essere un momento di socializzazione, un'occasione di gioco, lo spunto per scoprire che cos'è una talea di salice...

Ogni volta che siamo chiamati a delineare un nuovo progetto, dobbiamo far ricorso al patrimonio di esperienze e di conoscenze che abbiamo interiorizzato nel corso del tempo. Per stimolare i ragazzi a riflettere sul fatto che tra le gigantografie targate Gardaland e gli scivoli e le altalene del quotidiano esistono soluzioni intermedie, abbiamo fatto precedere ai laboratori degli incontri preparatori.

I ragazzi hanno visto immagini di strutture gioco in salice, hanno sperimentato la flessibilità dei rami e la possibilità di creare forme diverse.

Hanno osservato le immagini di giochi realizzati dall'Atelier de Launay, con la partecipazione di loro coetanei francesi, chiamati a reinterpretare in chiave ludica il drago protagonista di un racconto di Tolkien o le sculture di Arp.

Hanno dovuto subire una breve introduzione sui vincoli cui necessariamente devono sottostare strutture realisticamente realizzabili: le norme di sicurezza, il budget previsto.

Hanno avuto a disposizione un plastico, realizzato dall'Associazione S. Francesco di Mojana di Merone, per visualizzare un villaggio di palafitte simile a quello documentato sul lago.

Hanno ascoltato la descrizione della vita e dell'aspetto dello svasso maggiore dalle parole di Stefano Riva, del WWF Lecco, ricostruendo insieme a lui con rami e frasche un nido.

Ma hanno anche giocato guidati da Cristina Maiella, prima muovendosi liberamente nello spazio, poi improvvisando delle strutture gioco con i loro corpi, infine disegnando su fogli di cartone le sagome dei loro corpi, che, ritagliate, sono diventate lo spazio su cui disporre oggetti recuperati nell'aula, un primo, istintivo, abbozzo di parco.

PARTECIPANTI
UN PO' DI STORIA
ESPLORAZIONE
OSSERVAZIONE
COSTRUZIONE

MAIL