

NUOVI GIOCHI A PALAZZO BEAUHARNAIS

Prima tappa è l'esplorazione del giardino, alla ricerca di punti di osservazione, di un tesoro nascosto, di tracce di animali

Laboratori di progettazione partecipata con i ragazzi di IV e V elementare e di I, II e III media di Pusiano

Ogni progetto parte dall'osservazione del luogo di intervento.

I ragazzi hanno trascorso il primo pomeriggio insieme nel giardino di villa Beauharnais affrontando il più classico dei giochi d'esplorazione: una caccia al tesoro. Divisi in squadre, hanno ricevuto un brandello di mappa del giardino e la ricostruzione di uno spezzone di storia del territorio. Solo completando il racconto potevano conquistare la porzione successiva.

La prima tappa ha riguardato le ere glaciali quando si è formata la depressione poi colmata dalle acque del lago e hanno preso forma le stratificazioni rocciose del monte Cornizzolo e tutti gli altri elementi che identificano il paesaggio circostante.

La seconda tappa ha ricostruito l'arrivo degli animali, come i pesci e gli uccelli, mentre la terza ha visto la comparsa dei primi uomini, abbarbicati in costruzioni in legno impiantate nell'acqua, come quelle ritrovate sulle rive del lago.

Infine l'uomo ha preso il sopravvento sull'ambiente naturale; il lago ha visto così nascere il paese, il palazzo, le filande, è stato percorso da imbarcazioni caratteristiche, ha sperimentato, primo specchio d'acqua in Europa, il passaggio di un battello a vapore. Di tutti gli elementi passati in rassegna, due sono stati quelli prescelti per l'approfondimento durante i laboratori: le antiche palafitte e lo svasso maggiore, uccello dal ciuffo caratteristico e con qualche bizzarra abitudine.

PARTECIPANTI
UN PO' DI STORIA
ESPLORAZIONE
OSSERVAZIONE
COSTRUZIONE

MAIL



L'immagine attuale del giardino e del lago si è intrecciata alla storia del territorio, alle metamorfosi subite nel tempo, alla memoria di ciò che è scomparso.

